



XBOX 360®

KINECT™

# Les Z'Animo Fantastic™



MODE D'EMPLOI



**! AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, lisez les informations importantes de sécurité et de santé contenues dans le manuel de la console Xbox 360®, du capteur KINECT et de tous les autres périphériques concernés. Conservez tous les manuels pour vous y référer ultérieurement. Pour obtenir des guides de remplacement, rendez-vous sur [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support) ou appelez le support technique Xbox.

Pour plus d'informations de sécurité, consultez l'intérieur de la couverture verso.

## **A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT**

### **I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo**

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

### **II. Avertissement sur l'épilepsie**

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.



## **TABLE DES MATIÈRES**

|   |           |
|---|-----------|
| <b>Connexion au Xbox LIVE .....</b>               | <b>2</b>  |
| <b>Comment obtenir de l'aide avec KINECT ...2</b> |           |
| <b>Manuel du nouvel utilisateur</b>               |           |
| <b>de l'ordinateur Z-O-O .....</b>                | <b>3</b>  |
| <b>Edina .....</b>                                | <b>4</b>  |
| <b>Le docteur Ménagerie .....</b>                 | <b>4</b>  |
| <b>À la rencontre des animaux ! .....</b>         | <b>5</b>  |
| <b>Choisir son premier animal .....</b>           | <b>6</b>  |
| <b>Avatar .....</b>                               | <b>6</b>  |
| <b>Agiter la main pour jouer .....</b>            | <b>6</b>  |
| <b>Comment me dire ce que</b>                     |           |
| <b>tu voudrais faire .....</b>                    | <b>7</b>  |
| <b>Les besoins des animaux .....</b>              | <b>8</b>  |
| <b>Ordres à donner à ton animal .....</b>         | <b>8</b>  |
| <b>Le coffre à jouets .....</b>                   | <b>9</b>  |
| <b>Ton téléphone .....</b>                        | <b>10</b> |
| <b>Le Quartier général des dresseurs</b>          |           |
| <b>et ton niveau de dresseur .....</b>            | <b>10</b> |
| <b>Les concours .....</b>                         | <b>11</b> |
| <b>Les MEG .....</b>                              | <b>11</b> |
| <b>Mode en coopération .....</b>                  | <b>11</b> |
| <b>Accord de licence .....</b>                    | <b>12</b> |
| <b>Garantie limitée .....</b>                     | <b>13</b> |
| <b>Assistance clientèle .....</b>                 | <b>16</b> |
| <b>Jouer à KINECT en toute sécurité .....</b>     | <b>17</b> |

## XBOX LIVE

Xbox LIVE® est le service de jeux et de loisirs en ligne pour la Xbox 360. Pour y accéder gratuitement, il vous suffit de connecter votre console à votre ligne Internet haut débit. Vous pourrez ainsi profiter de démos de jeux gratuites et accéder instantanément à des films en HD (vendus séparément). Et grâce à KINECT, un simple geste de la main suffit à contrôler vos films en HD. Passez à un abonnement Xbox LIVE Gold pour jouer en ligne avec vos amis dans le monde entier et bénéficier de nombreux autres avantages. Xbox LIVE est votre sésame vers une foule de jeux, de loisirs et de plaisirs. Pour plus d'informations, rendez-vous sur **[www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live)**.

### Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site **[www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries)**.

### Contrôle parental

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site **[www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings)**.

## COMMENT OBTENIR DE L'AIDE SUR KINECT

**Pour plus d'informations, rendez-vous sur  
[Xbox.com](http://Xbox.com)**

Pour obtenir plus d'informations sur KINECT (notamment des didacticiels), rendez-vous sur **[www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support)**.

## MANUEL DU NOUVEL UTILISATEUR DE L'ORDINATEUR Z-O-O

Bienvenue ! Tu es sur le point de devenir l'une des premières personnes au monde à jouer et à travailler avec le nouvel ordinateur Z-O-O (Mark 2).

Les ordinateurs Z-O-O sont conçus pour connaître tout ce qu'il y a à savoir sur les animaux de toutes tailles, formes, espèces et couleurs. Ton ordinateur t'aidera à prendre soin de ton animal : jouer avec lui, le faire participer à des concours, le personnaliser et bien plus.

Encore mieux : ton ordinateur fait partie des tous nouveaux ordinateurs « Mark 2 ». Il peut te parler et même utiliser des terminaux à distance pour t'accompagner jusque chez toi.

Une remarque : nous savons que les ordinateurs Mark 2 font souvent des blagues qui tombent à plat. Notre équipe essaye de résoudre ce « problème » ! Merci d'avoir choisi cet ordinateur Z-O-O Mark 2, nous sommes sûrs que vous vous amuserez beaucoup ensemble.

Nous allons maintenant te confier à l'ordinateur lui-même, qui t'aidera à prendre soin de tes animaux.

Amuse-toi bien !

**- L'équipe technique du Quartier général des dresseurs**



## EDINA

Buenos dias ! Attends, attends, j'ai paramétré la mauvaise langue. 1001010101 ? Non, c'est pas ça non plus... Ah, ça y est, j'ai trouvé !

Bonjour, mon nom est Edina et je suis un ordinateur de classe Z-O-O. C'est plutôt pas mal, hein ?

Je vais t'aider à prendre soin de ton nouveau compagnon. Je ferai de mon mieux pour te montrer comment jouer avec lui, le nourrir, le laver et plein d'autres choses. Oh, je suis si impatiente ! Pas toi ? Bref, je te retrouve dans la maison du docteur Ménagerie puis je t'accompagnerai chez toi grâce à l'un de mes terminaux à distance. En parlant du docteur...



## LE DOCTEUR MÉNAGERIE

Tu le croiras peut-être pas mais le docteur Ménagerie est en réalité un oncle vraiment très éloigné. Je sais, c'est bizarre, hein ? En ce moment, il participe à une expédition, donc il m'a demandé de t'accueillir chez lui, où il t'a laissé un message vocal.

Je suis sûre que le docteur Ménagerie t'enverra des cartes postales électroniques pendant ses voyages autour du monde à la recherche des Z'Animo Fantastic. Oh, oh ! En parlant d'animaux (je suis très douée pour les transitions)...

## A LA RENCONTRE DES ANIMAUX !

Toutes sortes d'animaux vivent dans la maison du docteur Ménagerie : des chats, des chiens, des poneys et des lézards. Ils peuvent être mignons et timides, ou bien sauvages et malicieux, mais ce sont tous de fantastiques compagnons qui ont hâte de te rencontrer.

En plus des animaux « normaux », nous en avons des plus étranges : un chat cracheur de feu, un cheval ailé et un dragon. Tu pourras également consulter la base de données des animaux en cours de partie pour faire évoluer ton animal. Tu pourras modifier sa couleur et ses motifs, lui ajouter des ailes ou des cornes et plein d'autres choses ! J'ai essayé de calculer le nombre d'animaux que tu peux créer dans la base de données, mais un des animaux cracheurs de feu a éternué alors que j'avais déjà dépassé le million et j'ai perdu le fil.

Quelle espèce vas-tu choisir en premier ?

### LES ASTUCES D'EDINA :

Tu es dans la maison du docteur Ménagerie : sais-tu que tu peux te déplacer sur les côtés pour visiter plus de pièces ? Essaye donc !



# CHOISIR SON PREMIER ANIMAL

Dans la maison du docteur Ménagerie, tu peux choisir un chat, un chien, un poney ou un lézard à emmener chez toi. Le docteur t'a laissé des précisions sur chacun des animaux que tu peux adopter pour bien les connaître avant d'en choisir un. Ne t'inquiète pas si tu n'arrives pas à te décider : au fur et à mesure que tu t'occuperas des animaux, tu pourras revenir dans la maison et en choisir un deuxième, un troisième puis un quatrième à emmener chez toi. Quel que soit l'animal que tu choisis, tu pourras lui donner des ordres. Et c'est là qu'Avatar intervient !

## LES ASTUCES D'EDINA :

En choisissant ton animal, as-tu essayé de tendre la main pour faire apparaître le curseur, puis de le déplacer sur un animal pour le caresser ?

# AVATAR

Je ne suis qu'un ordinateur, donc je n'ai pas de mains pour ramasser des objets. Ça rend les choses compliquées quand il s'agit de nourrir les animaux, je peux te l'assurer ! Pour pallier ce problème, il y a Avatar.



Avatar est l'un des assistants du docteur Ménagerie et il est resté à la maison pour nous aider toi et moi. Comment ? Eh bien, Avatar apparaîtra pour te montrer les gestes à faire pour jouer. Il te montrera les ordres que tu peux donner à ton animal, comme ouvrir le coffre à jouets et toutes sortes de choses. Mais il va d'abord commencer par t'apprendre à agiter la main pour débiter une partie.

# AGITER LA MAIN POUR JOUER

C'est le premier écran que tu rencontres dans le jeu. Nous l'utilisons pour nous assurer que tu te tiens au bon endroit pour jouer. Ce geste sert aussi à signifier que tu souhaites commencer à jouer.

Tout d'abord, tu dois te tenir devant le capteur Kinect, face à l'écran. Si tu es trop près ou trop loin, une aide apparaîtra à l'écran pour te guider. Il te suffit de te déplacer dans la pièce jusqu'à ce que le personnage soit au centre de l'aide et elle disparaîtra.



Maintenant, tends le bras et agite la main en direction du capteur Kinect pour commencer !

# COMMENT ME DIRE CE QUE TU VOUDRAIS FAIRE

Même si je suis un ordinateur plutôt perfectionné, je ne peux pas encore lire dans tes pensées ! Cela signifie que tu dois me dire ce que tu souhaites faire. Pour cela, tu as deux options :

## Les curseurs

Quand tu es dans à l'écran principal d'un menu, tu peux lever une main pour faire apparaître un joli curseur qui brille. Ensuite, tout ce que tu as à faire c'est déplacer ce curseur sur l'option que tu souhaites sélectionner et le laisser là. Après quelques instants, je le sélectionnerai pour toi. Si tu changes d'avis, il te suffit de retirer ta main et de choisir quelque chose d'autre.

## LES ASTUCES D'EDINA :

Si tu n'arrives pas à faire apparaître un curseur à l'écran, essaye de tendre la main plus en avant (plus près du capteur Kinect). Le curseur ne peut pas apparaître si ta main est trop près de ton corps.

## Les gestes

En « jeu neutre » (je t'en dirai plus à ce propos dans un instant), tu peux donner à ton animal des ordres en effectuant certains gestes. Il existe toutes sortes d'ordres que ton animal peut reconnaître et Avatar te les apprendra au fur et à mesure.

Les gestes peuvent également être utilisés pour ouvrir le coffre à jouets et le téléphone, mais ne t'inquiète pas : Avatar te montrera comment faire ça aussi.

## LES ASTUCES D'EDINA :

Tu as remarqué les traces qui suivent les déplacements de ton bras ? Elles ont l'air cool et en plus, elles changent de couleur à chaque fois que ton animal reconnaît l'un de tes gestes. Pratique, pas vrai ?

## Jeu neutre

« Jeu neutre » est un terme technique qui désigne les moments où ton animal et toi jouez ensemble chez toi (par opposition aux moments où vous participez à des concours ou à des activités). En jeu neutre, tu peux donner à ton animal toutes sortes d'ordres, ouvrir le coffre à jouets ou le téléphone, trouver des MEG ou bien laisser ton animal choisir une activité pour toi !



## LES BESOINS DES ANIMAUX

En jeu neutre, ton animal peut suggérer des choses qu'il aime ou des activités à pratiquer. Par exemple, il peut penser à l'activité À table s'il a faim ou à Dans le mille s'il a envie de courir après une balle comme un fou. Quand ton animal pense à quelque chose qu'il aime, tu verras une bulle apparaître contenant l'activité. Il te suffit de tendre la main vers cette bulle pendant quelques secondes et l'activité commencera. Si tu ne veux pas la faire, agite la main pour faire disparaître la bulle ou ignore-la simplement.



## ORDRES A DONNER A TON ANIMAL

Il existe toutes sortes de gestes que tu peux exécuter pour donner des ordres à ton animal en jeu neutre. Avatar et moi allons te les présenter, mais voici une liste bien utile. Tu les as déjà tous essayés ?

- Assis
- Couche-toi
- Saute
- Demande
- Tonneau
- Poursuis ta queue
- Viens ici
- Caresse ton animal
- Poursuis ton animal
- Cherche MEG
- Inspecte écran
- Vole
- Pose-toi
- Tonneau, en l'air
- Crache du feu (les animaux peuvent exécuter cet ordre en volant)

### NOTE DU DOCTEUR MENAGERIE :

J'ai remarqué qu'il vaut mieux donner des ordres aux animaux en se tenant debout. Si tu t'assois par terre, les animaux ont tendance à s'approcher pour se faire caresser. Il faut également t'assurer qu'il n'y a pas de meubles dans la zone. Je pense qu'Edina ne m'a toujours pas pardonné d'avoir accidentellement fait tomber cet écran ! Il avait l'air vraiment très cher...

### LES ASTUCES D'EDINA :

Quand ton animal inspecte l'écran, as-tu déjà essayé de danser et d'agiter les bras comme un fou ?

## LE COFFRE A JOUETS

Il existe plein d'activités auxquelles toi et tes animaux pouvez participer. Tu as le choix entre deux activités au début puis tu débloques les autres en collectant des MEG (je t'en dirai d'avantage à ce sujet plus tard). Les activités sont stockées dans le coffre à jouets. Avatar et moi allons te montrer comment l'ouvrir au cours du didacticiel, mais en gros, tu dois tendre le bras droit sur le côté et le lever en diagonal. Ne le pointe pas en direction de l'écran, ça ne fera pas grand chose (sauf faire inspecter l'écran à ton animal).

Dans le coffre à jouets, tu trouveras :

**Le Machinabulles :** agite-le pour faire des bulles puis éclate-les.

**Rapporte :** lance la balle et ton animal ira la chercher. Jusqu'où pourras-tu la lancer ?

**Esquive bulles :** ne laisse pas les bulles te toucher !

**Assis ! :** cours aussi vite que possible, puis assieds-toi ! Sauras-tu le faire le plus tard possible ?

**À table :** choisis la nourriture préférée de ton animal.

**Piñatas :** explose des tas de piñatas aussi vite que possible !

**Dans le mille :** lance la balle sur les cibles et fais la rebondir sur les champignons.

**Baignade :** lave ton animal. N'oublie pas de passer derrière les oreilles !

**Acrobaties :** exécute les poses présentées pour faire une super chorégraphie avec ton animal.

**Coup de folie :** fais semblant de tout détruire en lançant la balle.

**Super bond :** fais courir ton animal, puis baisse-toi et... saute !

**Brossage :** tous les animaux adorent être brossés (oui, même les lézards !).

Pour quitter le coffre à jouets sans avoir choisi une activité, sélectionne l'icône « Retour » dans le coin supérieur.

## TON TELEPHONE

Ton téléphone fonctionne exactement comme le coffre à jouets, sauf qu'il apparaît dans le coin supérieur gauche (donc, pour l'ouvrir, tends le bras gauche sur le côté et lève-le légèrement). Le téléphone contient toutes les autres choses que tu peux faire dans le jeu :

**Base de données des animaux :** modifie ton animal ou transforme-le en véritable Z'Animo Fantastic pendant quelques instants.

**Atlas :** débloque de nouvelles options de personnalisation pour la base de données des animaux.

**Vitrine des trophées :** admire tes récompenses, tes succès et ton niveau de dresseur.

**Participer au concours :** participe aux concours quotidiens pour améliorer ton niveau de dresseur.

**Encyclopédie :** apprends des choses marrantes et intéressantes sur les animaux.

**Photographie :** prends des photos de toi et ton animal.

**E-mails :** consulte les cartes postales électroniques envoyées par le docteur Ménagerie.

**Choisis un animal :** choisis avec lequel de tes animaux tu souhaites jouer ou change d'animal.

**Option avancées :** modifie le volume, active les sous-titres, ce genre de trucs.

**Marché Xbox Live :** télécharge du contenu additionnel pour le jeu.

**Sauvegarder et quitter :** sauvegarde ta progression et arrête de jouer.

## LE QUARTIER GENERAL DES DRESSEURS ET TON NIVEAU DE DRESSEUR

Le docteur Ménagerie travaille avec une organisation appelée le Quartier général des dresseurs. Ils parcourent le monde pour rechercher et prendre soin des Z'Animo Fantastic secrets : des licornes magiques, des lézards à fourrure ou des poneys mécaniques.

Je t'en dirai plus sur le Quartier général des dresseurs en cours de partie, mais en gros, tu commences en tant que dresseur de niveau un et ton but est d'arriver au niveau dix.

Tu veux savoir pourquoi tu devrais améliorer ton niveau de dresseur ? Eh bien, regarde, la réponse est juste en dessous. Alors, je suis la meilleure en transitions, pas vrai ? Haha, je fais la danse de la victoire des ordinateurs !

### LES ASTUCES D'EDINA :

Pourquoi améliorer ton niveau de dresseur ? Parce que comme ça, tu pourras débloquent de nouvelles récompenses pour ton avatar Xbox 360 !

## LES CONCOURS

Tu peux participer à des concours chaque jour. Grâce aux concours, tu peux mettre en avant tes talents avec les animaux. Chaque concours propose différentes activités à réaliser. Si tu réussis, tu remportes des cocardes : si tu en remportes assez, ton niveau de dresseur augmente.

### LES ASTUCES D'EDINA :

Les concours du samedi sont plus difficiles mais te permettent de remporter de plus grosses récompenses. Si tu veux augmenter rapidement ton niveau de dresseur, essaye de participer à autant de concours du samedi que possible !

## LES MEG

MEG signifie module d'énergie génétique. Ils me servent à alimenter mes systèmes. Ce sont comme des piles, mais en plus cool et en plus brillant. Plus tu ramasses de MEG, plus tu peux accéder à des fonctionnalités, comme de nouvelles activités ou de nouvelles options de personnalisation dans la base de données des animaux. Tu peux ramasser des MEG de plusieurs façons en cours de partie, alors ouvre l'œil !

### LES ASTUCES D'EDINA :

Si tu débloquent toutes les activités et que tu participes à toutes les expéditions, tu pourras utiliser les MEG pour autre chose...

## MODE EN COOPERATION

La première fois que tu joueras, je te guiderai à travers des didacticiels très utiles. Une fois terminés, un deuxième joueur pourra te rejoindre et vous pourrez jouer ensemble avec ton animal.

Ton animal obéira aux ordres des deux joueurs, alors allez-y chacun votre tour. Certaines activités peuvent se pratiquer à deux, alors jetez un œil au coffre à jouets pour les essayer.

Pour rejoindre la partie, le deuxième joueur doit se tenir face à l'aire de jeu où je pourrai le voir puis agiter la main en direction de l'écran pour jouer.

Pour terminer le mode en coopération, il suffit que l'un des deux joueurs sorte de l'aire de jeu. C'est facile !

## THQ CUSTOMER SERVICES

### AUSTRALIA

Technical Support and Games Hotline  
**1902 222 448**  
 Call costs \$2.48 (incl GST) per minute  
 Higher from mobile/public phones

### ČESKÁ REPUBLIKA

Telefon: + 420 226 225 012  
 Otevřeno: Po-Pá 9:30 - 18:00  
 Email: [podpora@cdprojekt.cz](mailto:podpora@cdprojekt.cz)

### DEUTSCHLAND

Für **spielinhaltliche** Fragen  
**Tel. 09001 505511**  
 Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr  
 (€0,99/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)  
 Für **technische** Fragen  
**Tel. 01805 605511**  
 Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr (€0,14/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz, Ab 01.03.2010 max. 0,42 €/Min. aus dem Mobilfunknetz)  
 Internet: <http://support-formular.thq.de>  
 (Online-Formular für schriftliche Anfragen)

### ESPAÑA

Correo:  
 THQ Interactive Entertainment España S.L.U.,  
 Avenida de Europa 19, Edificio I 1º B,  
 Pozuelo de Alarcón, 28224 Madrid, ESPAÑA,  
**Tlf. 91 799 18 75**  
 (De Lunes a Viernes de 10.00 a 14.00 horas y de 16.00 a 19.00 horas)  
(El precio de la llamada es el precio de una llamada convencional sujeto a los precios establecidos por cada compañía telefónica.)  
 Visita nuestra web:  
 Registra tu juego en [www.thq-games.es](http://www.thq-games.es)  
 para acceder a los trucos, al material exclusivo de los juegos, las preguntas frecuentes y al soporte técnico online.

### FRANCE

Assistance technique : 0825 069 051  
 du lundi au samedi de  
 10h à 12h et de 14h à 20 h  
(0,156 € la minute)  
**[thq@supporter.fr](mailto:thq@supporter.fr)**

### GREECE

+30 210 6856000  
 Monday to Friday 9:30 to 17:30  
[support@zegetron.gr](mailto:support@zegetron.gr)

### ITALIA

E' possibile contattare il nostro servizio di Assistenza Clienti  
 via mail: [assistenza@thq.com](mailto:assistenza@thq.com) o  
 telefonando al **02 89418552** il Martedì e  
 Venerdì dalle ore 16:00 alle ore 19:00.  
Tuttavia, per chiarezza di Milano, interurbano per chiamate provenienti da altri clienti.  
 Registra il tuo gioco su [www.thq-games.com/it/](http://www.thq-games.com/it/)  
 per ottenere una completa assistenza online e  
 trovare risposta alle domande più frequenti.

### NEDERLAND

Als je technische problemen met dit spel ondervindt, kun je contact opnemen met de technische helpdesk in Groot-Brittannië:  
**Telefoon +44 87 06080047**  
 (nationale/internationale telefoonnummers zijn van toepassing)  
 ma t/m vr 8.00 tot 19.00 (GMT)  
 za 9.00 tot 17.00 (GMT)

### ÖSTERREICH

Für **spielinhaltliche** Fragen  
**Tel. 09001 505511**  
 Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr  
 (Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)  
 Für **technische** Fragen  
**Tel. 01805 605511**  
 Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr  
 (Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)  
 Internet: <http://support-formular.thq.de>  
 (Online-Formular für schriftliche Anfragen)

### POLSKA

Telefon: +48 22 519 69 66  
 Godziny otwarcia:  
 Poniedziałek – Piątek 9:00 – 17:00  
 Email: [podpora@cdprojekt.com](mailto:podpora@cdprojekt.com)

### PORTUGAL

Informações de Jogos, Truques e Dicas,  
**liga: 256 836 273**  
 (Número sujeito ao tarifário normal da Portugal Telecom)  
[apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt](mailto:apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt)  
 HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO  
 das 17.00h às 19.00h  
 Todos os dias úteis  
 SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA  
 Liga: **707 236 200**  
 HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO  
 das 14.00h às 17.30h  
 Todos os dias úteis. Número Único Nacional:  
 €0,11 por minuto

### РОССИЯ

Телефон: +44 (0)87 06080047  
 (оплата звонка из России по международному тарифу)  
 (Пн-Пт с 8.00 до 19.00,  
 Сб с 9.00 до 17.00 по местному времени)  
 Онлайн:  
 Зарегистрируйте игру на сайте  
[www.thq-games.com](http://www.thq-games.com)  
 для доступа к FAQ и полной  
 онлайн-поддержки

### SLOVENSKO

Telefon: + 420 226 225 012  
 Otváracia doba: Po-Pia 9:30 - 18:00  
 Email: [podpora@cdprojekt.cz](mailto:podpora@cdprojekt.cz)

### SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA

Für **spielinhaltliche** Fragen  
**Tel. 09001 505511**  
 Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr  
 (Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)  
 Für **technische** Fragen  
**Tel. 01805 605511**  
 Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr  
 (Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)  
 Internet: <http://support-formular.thq.de>  
 (Online-Formular für schriftliche Anfragen)

### UK

Telephone: +44 (0)87 06080047  
 (national/international call rates apply)  
 (Mon-Fri 8.00 am to 7.00 pm,  
 Sat 9.00 am to 5.00 pm)  
 Online: Register your game at  
[www.thq-games.com](http://www.thq-games.com)  
 for FAQs and full online support

### الإمارات العربية المتحدة

تليفون رقم: 800 42 637  
 الأحد إلى الخميس من 9:00 ص حتى 6:00 م  
 (الرقم المجاني)  
 بريد الكتروني: [info@plutogt.com](mailto:info@plutogt.com)



### Le jeu en toute sécurité avec KINECT

**Assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour de vous pour bouger librement lorsque vous jouez.** En jouant avec KINECT, vous pouvez être amené à effectuer des mouvements très variés. Assurez-vous que vous ne risquez pas de heurter d'autres joueurs, ou personnes ou animaux de compagnie présents, ni de vous cogner à des meubles ou tout autre objet. Si vous vous tenez debout ou vous déplacez durant le jeu, vous devez disposer d'un bon appui.

**Avant de jouer :** Regardez dans toutes les directions (à droite, à gauche, devant, derrière, en bas et en haut) pour vous assurer de l'absence de tout objet que vous risqueriez de heurter ou sur lequel vous risqueriez de trébucher. Vérifiez que votre zone de jeu est suffisamment éloignée de toute fenêtre, tout mur, escalier, etc. Assurez-vous également qu'il n'y a rien sur lequel vous risqueriez de trébucher : jouets, meubles, tapis glissants, enfants, animaux de compagnie, etc. Si nécessaire, écarter les objets ou éloignez les personnes de la zone de jeu. N'oubliez pas de regarder au-dessus de vous pour vérifier qu'aucun luminaire, ventilateur ni aucune autre suspension ne risque de vous gêner.

**Durant le jeu :** Tenez-vous suffisamment éloigné du téléviseur afin d'éviter tout contact. Tenez-vous également à bonne distance des autres joueurs, personnes ou animaux de compagnie présents. Cette distance pouvant varier selon les jeux, tenez compte de la manière dont vous jouez pour déterminer la distance nécessaire. Soyez toujours attentifs aux objets et personnes que vous risquez de heurter, car des personnes ou des objets peuvent entrer dans votre zone de jeu pendant que vous jouez. Vous devez donc observer constamment votre environnement.

Assurez-vous que vous disposez toujours d'un bon appui lorsque vous jouez. Jouez sur un sol bien plan offrant suffisamment d'adhérence pour le jeu et veillez à être chaussés de manière adaptée (pas de talons hauts, ni de sandales, etc.) ou pieds nus si nécessaire.

**Avant d'autoriser des enfants à utiliser KINECT :** Déterminez la manière dont chaque enfant peut utiliser KINECT, notamment s'il doit être surveillé durant ces activités. Si vous autorisez des enfants à utiliser KINECT sans surveillance, veillez à leur expliquer toutes les informations et instructions relatives à la sécurité et la santé. Assurez-vous que **les enfants jouent avec KINECT de manière sûre** et savent utiliser correctement le système.

**Pour éviter la fatigue oculaire due à l'éblouissement :** Placez-vous à une distance confortable du moniteur ou du téléviseur et du capteur KINECT. Détournez votre moniteur ou téléviseur et le capteur KINECT des sources de lumière éblouissantes, ou utilisez des rideaux pour contrôler l'intensité de lumière. Choisissez une lumière naturelle douce qui réduit au maximum l'éblouissement et la fatigue oculaire et améliore le contraste et la clarté. Réglez la luminosité et le contraste de l'écran du moniteur ou du téléviseur.

**Ne vous surmenez pas.** Jouer avec KINECT peut impliquer une activité physique intense et variée. Avant d'utiliser KINECT, consultez votre médecin pour connaître votre état de santé et vérifier que vous êtes exempt de toute condition ou affection physique susceptible de constituer une contre-indication à la pratique d'activités physiques particulières (notamment grossesse, affection cardiaque ou respiratoire, problèmes de dos, d'articulations, hypertension ou tout problème relatif à la pratique d'un exercice physique). Consultez votre médecin avant la pratique de toute activité physique régulière ou programme de remise en forme incluant KINECT. Ne jouez pas sous l'influence de drogues ou d'alcool et assurez-vous que vos capacités d'équilibre et de maîtrise physique sont suffisantes pour accomplir tous les mouvements nécessités par le jeu.

**Arrêtez et reposez-vous** si vous sentez vos muscles, vos articulations ou vos yeux se fatiguer ou devenir douloureux. En cas de sensation de fatigue excessive, de nausée, d'essoufflement, d'oppression thoracique, de vertiges, de gêne ou de douleur, **ARRÊTEZ IMMÉDIATEMENT DE JOUER** et consultez un médecin.

Pour plus d'informations, consultez le Guide des bonnes pratiques de jeu disponible sur **[www.xbox.com](http://www.xbox.com)**.